



Cabanga Iate Clube de Pernambuco
Associação Brasileira da Classe Optimist
Confederação Brasileira de Vela – CBVela

BRASILEIRO POR EQUIPES

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 O Apêndice D das RRV será aplicado. As regatas serão arbitradas. A regra D1.1(d) é deletada.
- 1.3 A Primeira sentença de D3.1(e)(3) é excluída e substituída por: “quando o barco infringiu as regras 1 ou 2, ou 14 tendo causado dano ou ferimento, ou uma regra quando não em regata, sua pontuação poderá ser aumentada, meia ou mais vitórias podem ser deduzidas de seu time, ou nenhuma penalidade pode ser imposta.”
- 1.4 RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 são alterados como segue:
 - 1.4.1 A Primeira sentença da RRV 40 é excluída e substituída por: “Cada competidor deve usar seu colete salva-vidas de acordo com a regra da classe 4.2(a), corretamente vestido, durante todo o tempo que estiver na água, exceto temporariamente quando colocando ou removendo roupa”.
 - 1.4.2 Incluir ao preâmbulo da Parte 4, depois de “em regata”: “exceto a regra 40.1, conforme alterada pela IR 1.4.1”.
- 1.5 Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:

Ambos, “atleta” e “competidor” significam uma pessoa competindo no evento. O termo “pessoa de apoio” se refere a uma pessoa conforme definido nas RRV.

Organização:



[DP] significa uma regra para a qual a punição é à discricção da Comissão de Protestos, podendo ser menor que uma desclassificação;

[SP] significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regatas ou Comitê Técnico sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pela Comissão de Protesto com uma audiência. Isto altera a RRV 63.1, RRV A5.1 e RRV A5.2.

[NP] significa uma regra que não será motivo de protesto por um barco e para o qual a Comissão de Protesto pode recusar em iniciar uma audiência. Isto altera a RRV 60.1(a).

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no grupo de WhatsApp “quadro de avisos oficial”.
- 2.2 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, localizado ao lado da rampa principal de descida e subida.
- 2.3 O Sinal de regata “Retardamento”, quando o galhardete RECON for mostrado em terra, é alterado como segue: “1 minuto” é substituído por “não antes que 30 minutos”.
- 2.4 [NP][DP] A bandeira “D” mostrada com 1 sinal sonoro significa: “O sinal de atenção não será feito em menos de 30 minutos após este sinal” – Os barcos não podem sair de suas áreas de permanência em terra antes deste sinal ser mostrado.
- 2.5 Na água, a Comissão de Regata tem a intenção de monitorar e se comunicar com os técnicos através do Radio VHF Canal 72.
- 2.6 [DP] A partir do primeiro sinal de atenção até o final da última regata do dia, exceto em uma emergência, um barco não deve fazer transmissão de dados ou de voz e não deve receber dados de voz e ou dados que não estejam à disposição de todos os barcos.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração escrita das Instruções de Regata será divulgada até 15 minutos antes do sinal de atenção da regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser divulgada até às 19:30h do dia anterior.
- 3.2 As instruções de regata poderão ser alteradas verbalmente pela CR ou pelos Umpires, antes do sinal de atenção, quando a bandeira L deverá ser mostrada. É responsabilidade de cada equipe obter as instruções fornecidas. Essas alterações também serão informadas aos técnicos pelo VHF, canal 72.
- 3.3 Alteração na ordem das regatas e/ou no formato da competição também poderão ser informados na água, conforme Item 3.2 acima.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1 Será composto por no máximo 16 equipes, cada uma composta por 4 ou 5 velejadores de um mesmo estado, dos quais 4 deverão velejar em cada regata, com o quinto obrigatoriamente permanecendo dentro da área designada para os treinadores ou em terra, desde o momento do sinal de atenção da regata em questão até a finalização dessa regata. Todos os velejadores deverão estar inscritos no Campeonato Brasileiro.
- 4.2 O **Apendice 1** traz um grid com o formato previsto para o evento, este formato poderá ser modificado pela CR, levando em consideração o número de equipes, condições climáticas,

Organização:



- limitações de tempo e outros fatores que julgar relevante.
- 4.3 Para a classificação das equipes de cada estado, a CR irá calcular o total de pontos para cada equipe, da seguinte maneira:
- Serão considerados os resultados das 6 primeiras regatas válidas do Campeonato Brasileiro (ou de todas as regatas se menos de 6 tiverem sido validadas), realizadas até o dia 12/1/2021 inclusive. Os resultados serão considerados conforme publicados até às 18:00 horas, desconsiderando protestos e pedidos de reparação pendentes.
 - A pontuação da 1ª equipe de cada estado será obtida somando-se o total de pontos de todas as regatas dos 4 velejadores melhor classificados no torneio individual.
 - A pontuação da segunda equipe de cada estado será a soma dos pontos dos 4 velejadores seguintes daquele estado e assim por diante, para cada grupo de 4 velejadores do estado.
- 4.4 Para a seleção das equipes participantes:
- As equipes serão ordenadas com base na pontuação obtida no item 4.3.
 - As 16 equipes com menor pontuação, estarão classificadas, sendo que:
 - Cada estado tem direito a uma vaga no torneio de equipes. Havendo mais de 16 estados elegíveis, apenas as 16 melhores equipes (uma por estado) terão direito à vaga.
 - O estado sede terá direito a uma vaga no torneio de equipes. Caso existam mais de 16 equipes elegíveis e o estado sede não se classifique, este ocupará a 16ª vaga.
 - Caso sobrem vagas, os estados poderão inscrever mais de uma equipe, seguindo a ordem do item 4.3, até completar as 16 equipes.
- 4.5 Para a distribuição das equipes na grade:
- A definição de qual velejador fará parte da(s) equipe(s) de um estado é responsabilidade da sua respectiva Coordenação Estadual.
 - Após definidas as equipes, estas serão distribuídas na grade, seguindo-se a ordem do total de pontos obtidos. Caso algum estado possua mais de uma equipe, estas serão classificadas, seguindo o total de pontos, conforme 4.3(a), para os 4 velejadores com melhor classificação de cada equipe.
 - Caso não sejam preenchidas todas as vagas da grade de regatas, nas regatas que possuírem apenas uma equipe, esta será declarada vencedora. Caso alguma regata não possua participantes, as posições em branco serão passadas para a próxima fase, até que sejam eliminadas.
- 4.6 A CR poderá não realizar uma determinada regata, caso o resultado da mesma não seja importante para o progresso de uma equipe para a próxima fase.
- 4.7 Os velejadores que não estiverem em regata deverão permanecer na área de espera junto aos técnicos, ou retornar para terra.
- 4.8 As equipes serão identificadas mediante fitas coloridas fornecidas pela organização, que devem ser amarradas na ponta da retranca. As fitas serão distribuídas durante a reunião de técnicos.

5. PROGRAMA DE REGATAS

5.1 Programação:

Organização:



DATA	HORA	ATIVIDADE
12/1/21	18:00h 19:00h	Limite para informar número de equipes do estado Limite para inscrição das equipes
13/1/21	09:00h 11:00h	Reunião com Técnicos Regatas
14/1/21	Dia Livre	Dia Livre – só poderá ser utilizado para validar o Brasileiro por Equipes

6. BANDEIRAS DE CLASSE

6.1 Será usada a bandeira da classe Optimist em fundo branco.

7. ÁREA DE REGATAS

7.1 As regatas serão disputadas na Raia do Pontal de Maria Farinha.

8. PERCURSO

8.1 O **Apêndice 2** mostra o diagrama do percurso, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido, ficando ângulos e tamanho a critério da CR.

8.2 A CR poderá mover as marcas do percurso. A RRV 33 não se aplica. O fato de que a CR mova uma marca não será fundamento para pedidos de reparação. Isso altera a RRV 60.1(a).

8.3 O Percurso não será encurtado, isto altera a RRV 32.

9. MARCAS

9.1 Marcas de Percurso serão bóias infláveis esférica rosa;

9.2 Marcas de Partida e chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeiras de cor laranja e uma bóia inflável cilíndrica amarela.

10. PARTIDA

10.1 As partidas serão conforme quadro abaixo, alterando a RRV 26:

Sinal	Minutos para partir	Sinal sonoro	Sinal Visual
Atenção	3	1	Bandeira da classe é mostrada
Preparação	2	1	Bandeira P é mostrada
1 Minuto	1	1	Bandeira P é removida
Partida	0	1	Bandeira da classe é removida

10.2 Quando uma chamada individual for sinalizada, a bandeira X será removida após 1 minuto, isto altera a RRV 29.1.

10.3 A linha de partida será entre um mastro com uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.

10.4 O Número da próxima regata a ser disputada e as equipes participantes serão mostrados em um quadro na embarcação da CR antes do sinal de atenção. Anunciar o número da regata desta maneira torna sem efeito qualquer comunicação, programa ou instrução

Organização:



anterior. A CR poderá tirar uma regata do programa publicado e largá-la em um momento posterior.

- 10.5 [NP] Os barcos somente poderão se aproximar da linha de partida, após o número da próxima regata e as letras de sua equipe terem sido mostrados pela CR. Até que isto aconteça, deverão permanecer na área de espera.
- 10.6 [NP] Barcos que tenham chegado, deverão retornar imediatamente para a área de espera, ou retornar para terra, mantendo-se bem afastados de outros barcos competindo ou para os quais o sinal de atenção já tenha sido dado.

11. CHEGADA

- 11.1 A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e o lado do percurso de uma boia cilíndrica amarela na extremidade de bombordo.

12. TEMPO LIMITE E ANULAÇÃO

- 12.1 O Tempo limite para cada regata será de 20 minutos.
- 12.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro de 5 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera a RRV 35 e A4.
- 12.3 A Comissão de Regata poderá anular uma regata por qualquer razão, isso altera a RRV 32.
- 12.4 Uma anulação de regata poderá ser sinalizada verbalmente pela CR e/ou pelos árbitros..Uma regata Anulada pode ser disputada novamente e neste caso um novo sinal deatenção será feito tão logo seja possível. Isso altera a RRV 32 e os Sinais de Regata.

13. ARBITRAGEM E BANDEIRAS

- 13.1 As regatas serão arbitradas conforme o Apêndice D das RRV e as alterações feitas por estas IR. Algumas regatas poderão ter mais árbitros que outras, segundo a decisão do arbitro chefe.
- 13.2 A Bandeira de protesto vermelha exigida deve ser presa ao competidor, sua roupa ou colete salva-vidas de forma que fique escondida e poder ser mostrada com os braços esticados. Para sinalizar um protesto a bandeira deve ser mostrada desde uma posição oculta a uma posição de onde o barco protestado e os árbitros possam vê-la claramente.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 14.1 Para protestos e pedidos de reparação que não aqueles listados na RRV D2.2, o competidor deverá informar a um árbitro ou à CR na primeira oportunidade ao chegar. Quando apropriado, os árbitros irão discutir os protestos e pedidos de reparação enquanto na água.
- 14.2 O prazo limite para protesto por um competidor é de 2 minutos após chegar e para a CR ou CP é de 60 minutos após o último barco chegar na última regata do dia.
- 14.3 Uma audiência poderá ser recusada, caso não seja relevante para a sequência das regatas. Isto altera RRV 63.1.
- 14.4 Quando uma audiência em terra for necessária, seu horário será publicado em até 30 minutos após o prazo limite para entrega de protestos.
- 14.5 As infrações a uma regra de classe não serão motivo de protesto por barcos. Isso altera a RRV 60.1.(a) As penalidades a estas infrações serão conforme essas IR 18.2.

Organização:



15. PONTUAÇÃO

15.1 RRV D4 é excluída e substituída por:

“Cada equipe disputará ao menos 2 regatas. Após a segunda derrota a equipe estará eliminada da competição e poderá retornar à terra. As duas equipes finalistas navegarão em SAIL OFF. Isto é um conjunto de 3 regatas, onde a equipe que obtiver 2 vitórias será declarado vencedor do campeonato”.

15.2 Se ao chegar ao tempo limite para sinal de atenção no último dia de regatas do campeonato por equipes não se completa o SAIL OFF, se aplica o que segue para definição do campeão, segundo e terceiro colocados, levando-se em conta em qual regata não se completou o evento.

POR EQUIPES INTERROMPIDO NA REGATA	CAMPEÃO	SEGUNDO	TERCEIRO
Antes da R23	Evento não é válido		
Depois da R23 - Antes R27	W23	(A) 15.3 se aplica às equipes restantes do “flight” D sem levar em conta a R23.	
Depois da R27 - Antes R28	W23	(B) 15.3 se aplica às equipes do “flight E” sem levar em conta R27.	
Depois da R28 - Antes R29	W23	(C) 15.3 se aplica aos ganhadores de W28 e W29.	
Depois da R29 - Antes R30	W23	W29	L29
Depois da R30 sem completar SAIL OFF	W30	L30	L29

15.3 Conforme 15.2, quando aplicável, nos casos (A), (B) ou (C), a definir segundo e terceiro puestos, se aplica o que segue:

15.3.1 Total de vitórias quando as duas equipes se encontraram (somente para (C));

15.3.2 Total de pontos obtidos em todas as regatas contra os mesmos oponentes;

15.3.3 A ordem de qualificação para o Torneio de Equipes.

16. SEGURANÇA E VERIFICAÇÃO DE MATERIAL DE SEGURANÇA

16.1 [DP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas do dia, deve informar a CR ou um barco de segurança antes de deixar a área de regata o mais breve possível.

16.2 [DP] Para indicar que necessita de assistência, o velejador deverá solicitá-la, acenando com os braços ou remo sobre a cabeça e/ou apitando. Neste caso um técnico está autorizado a entrar na área de regatas para e tão somente, resgatar o barco, que deverá se retirar da regata imediatamente.

16.3 [DP] A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade. Isso não será motivo de pedido de reparação. Isso altera a RRV 62.1(a).

16.4 [DP] Quando a Comissão de Regata mostrar a Bandeira V com repetidos sons, todos os oficiais e pessoal de apoio deverão monitorar o Radio da Comissão de Regata Canal VHF 72

Organização:



para procura e instruções de resgate.

16.5 [NP][SP][DP] Um equipamento de um barco poderá ser checado na água pelo Comitê Técnico a qualquer momento para assegurar que esteja em conformidade com as Regras da Classe, o Aviso de Regata ou as Instruções de Regata.

16.6 [NP][SP][DP] As seguintes penalidades padrão poderão ser aplicadas sem audiência: infração de manor grau: 1 ponto, infração intermediária: 3 pontos, infração grave: 6 pontos.

17. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO [DP]

17.1 Não será permitida a substituição de equipamentos sem autorização prévia da CM. A solicitação de substituição, deverá ser feita o mais breve possível.

17.2 A substituição de equipamento avariado ou perdido poderá ser permitido desde que o formulário específico tenha sido preenchido e tanto o equipamento avariado ou perdido e o equipamento substituto tenham sido checados pelo Comitê Técnico.

17.3 Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos e ambos os equipamentos devem ser apresentados ao Comitê Técnico, que poderá ser aprovado por ele retroativamente.

18. BARCOS OFICIAIS

18.1 Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo:

18.1.1 Embarcações da CR terão uma bandeira laranja com letras azuis.

18.1.2 Embarcações dos umpires terão uma bandeira branca Jury em preto

18.1.3 Embarcações da imprensa terão uma bandeira verde escrito PRESS em branco.

18.1.4 Embarcações de Técnicos e apoio terão obrigatoriamente adesivos numéricos no costado do barco em local bem visível;

19. BARCOS DE APOIO [NP][DP]

19.1 Todos os barcos de apoio deverão permanecer ancorados a sotavento da linha formada por 2 bóias infláveis de conforme mostrado no Anexo-2 e poderão ser reposicionados por solicitação da CR ou de um árbitro. Quando um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, ou que mude de local, este deverá atender imediatamente.

19.2 A Penalidade por infração a IR 19.1 pode ser a desclassificação da(s) regata(s) na qual a infração ocorreu, ou outra penalidade a critério dos árbitros, da equipe associada ao infrator.

19.3 Barcos de apoio são encorajados fortemente a carregar um rádio VHF.

20. PREMIOIS

20.1 Prêmios serão entregues às três primeiras equipes colocadas, conforme Aviso de Regata.

21. LIXO

O lixo poderá ser jogado fora nos barcos de apoio ou barcos da organização. Nenhum barco deve jogar lixo na água.

22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

22.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a

Organização:



regra 3, **Decisão de Competir**. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

23. DIREITO DE USO DE NOME E IMAGEM:

Em participando desse campeonato, um competidor automaticamente garante a autoridade organizadora, a CBVela e aos patrocinadores do campeonato o direito perpétuo para fazer, usar e mostrar a seu critério qualquer imagem em movimento, fotos estáticas, e filmes de televisão ao vivo ou gravados ou outras reproduções dele ou dela durante o campeonato, e todo e qualquer material dele ou dela relativo ao campeonato, sem compensação de qualquer forma.

Organização:



Apêndice 1 – FORMATO DA COMPETIÇÃO

Nota: Este Apêndice deve ser lido junto com a grid pertinente.

Flight A	
R1	Equipe 1
	Equipe 16
R2	Equipe 8
	Equipe 9
R3	Equipe 5
	Equipe 12
R4	Equipe 4
	Equipe 13
R5	Equipe 3
	Equipe 14
R6	Equipe 6
	Equipe 11
R7	Equipe 7
	Equipe 10
R8	Equipe 2
	Equipe 15

Flight B	
R9	Ganhador R1
	Ganhador R2
R10	Perdedor R2
	Perdedor R1
R11	Ganhador R3
	Ganhador R4
R12	Perdedor R4
	Perdedor R3
R13	Ganhador R5
	Ganhador R6
R14	Perdedor R6
	Perdedor R5
R15	Ganhador R7
	Ganhador R8
R16	Perdedor R8
	Perdedor R7

Flight C	
R17	Ganhador R9
	Ganhador R11
R18	Ganhador R10
	Perdedor R11
R19	Perdedor R9
	Ganhador R12
R20	Ganhador R13
	Ganhador R15
R21	Ganhador R14
	Perdedor R15
R22	Perdedor R13
	Ganhador R16

Flight D	
R23	Ganhador R17
	Ganhador R20
R24	Ganhador R19
	Perdedor R20
R25	Perdedor R17
	Ganhador R21
R26	Ganhador R18
	Ganhador R22

Flight E	
R27	Ganhador R24
	Ganhador R25
R28	Perdedor R23
	Ganhador R26

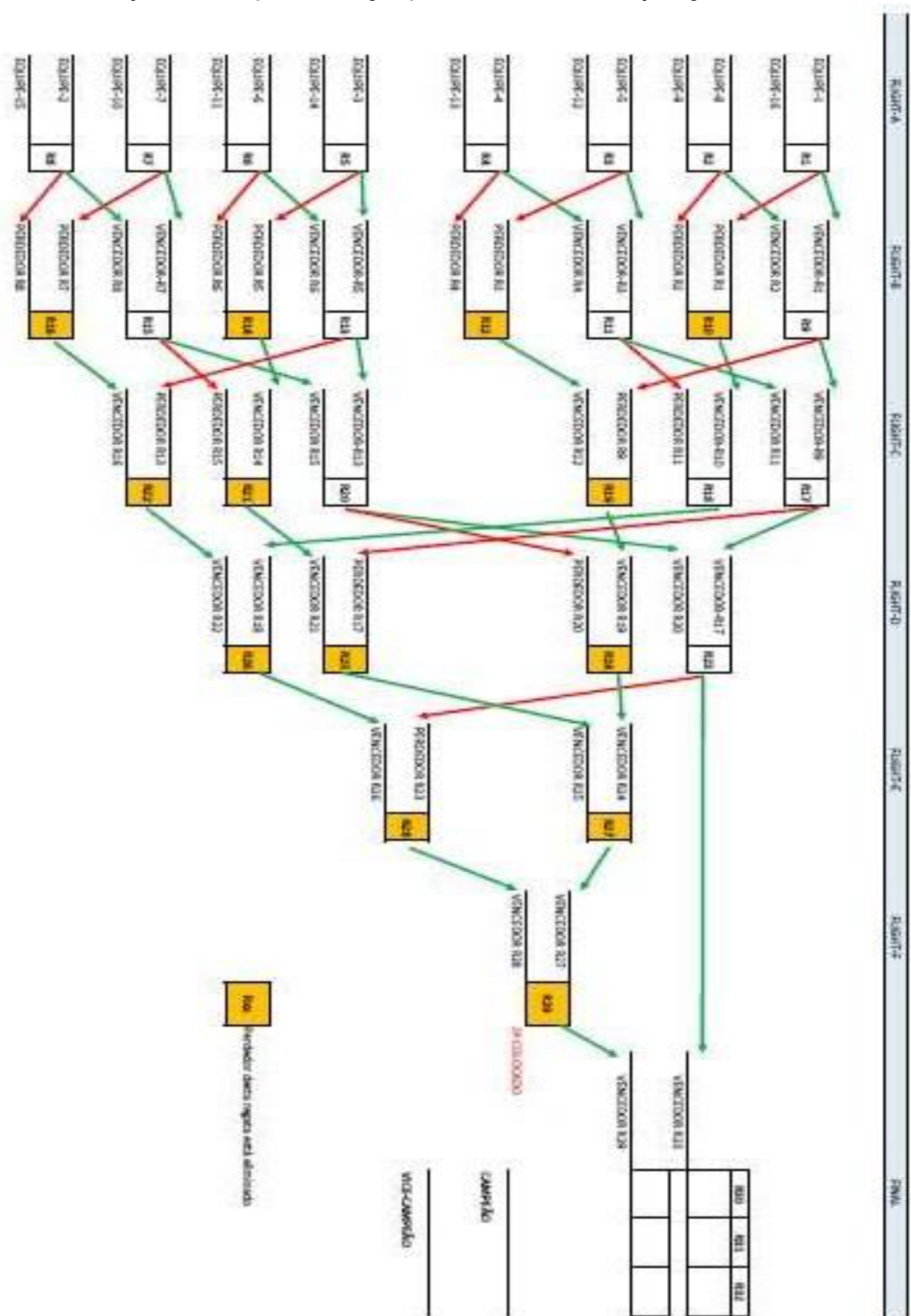
Flight F	
R29	Ganhador R27
	Ganhador R28

Final SAIL OFF	
R30, R31 e R32	Ganhador R23 vs. Ganhador R29

Organização:



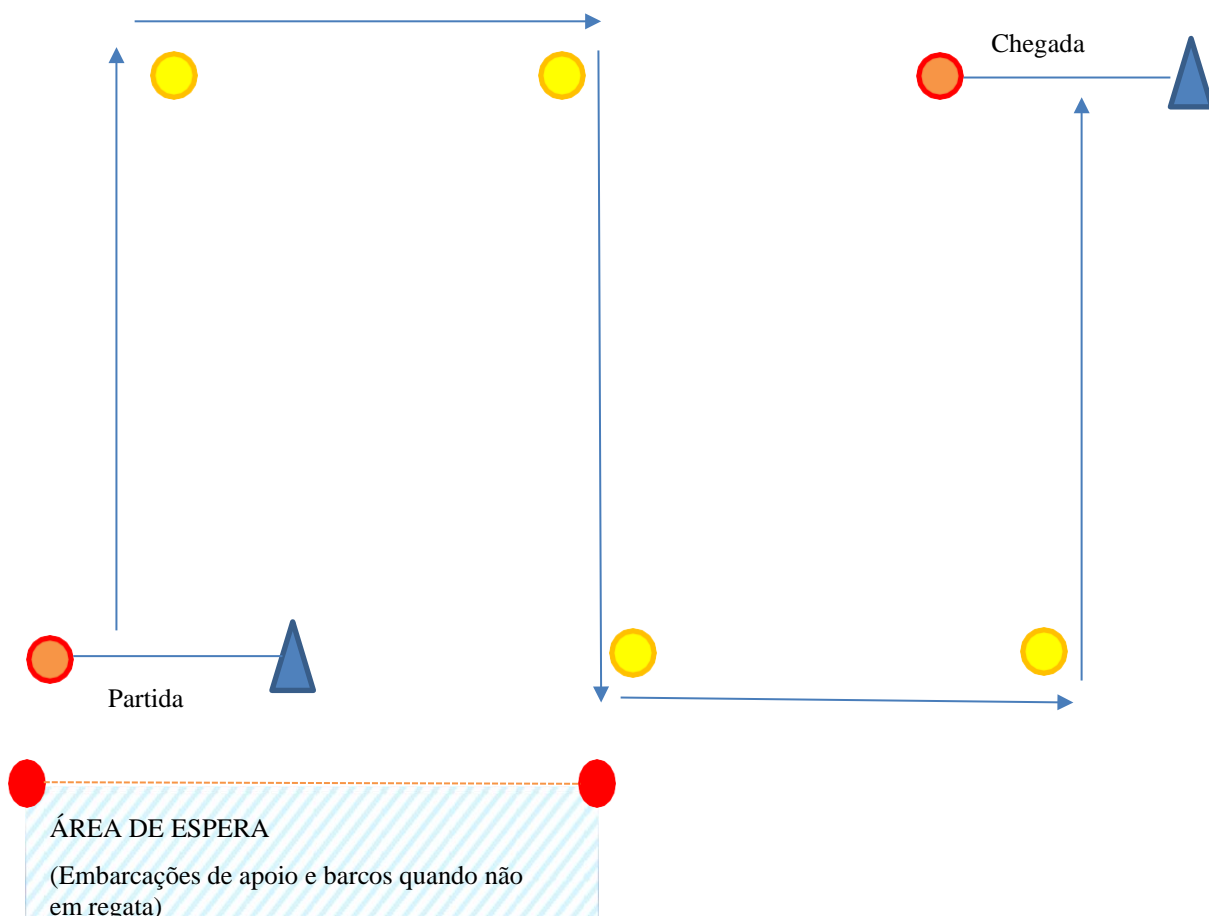
Apêndice 1 (continuação) – Formato da competição - GRID



Organização:



Apêndice 2 – percurso



Organização:

